Regolamento Fire Blaze™: Adventure Trail™

Slot a 5 rulli e 30 linee

Lo scopo della slot **Fire Blaze™: Adventure Trail™** è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

Istruzioni di gioco

- Il numero delle linee di pagamento attive è sempre impostato su 30.
- La puntata totale è pari a 10x il valore del gettone.
- Usare i pulsanti **+** e **-** per selezionare la puntata totale.
- Premere **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale; premere nuovamente il pulsante durante un giro per fermare i rulli.
- Le vincite di linea possono essere assegnate su qualsiasi linea di pagamento e le combinazioni devono essere disposte su rulli adiacenti, da sinistra a destra, a partire dal primo rullo a sinistra.
- Viene pagata soltanto la combinazione vincente più alta per ogni simbolo.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA TOTALE** indica la somma delle vincite di linea.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- Premere **TURBO** per attivare/disattivare alcune delle animazioni e dei suoni di vincita, facendo girare i rulli a velocità normale o accelerata.

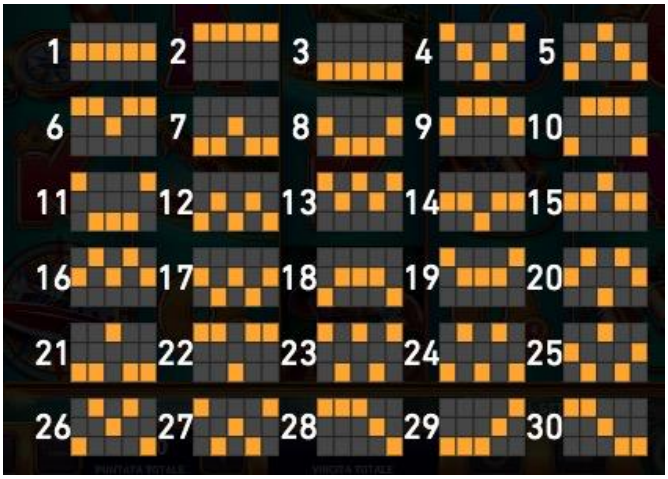
Autoplay

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, premi **AUTOPLAY** e quindi seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente.
- Durante la modalità Autoplay, viene mostrato il numero di giri rimanenti.
- La modalità **Autoplay** termina quando:
    - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
    - Non si hanno fondi sufficienti per il prossimo giro
- Si può interrompere la modalità Autoplay premendo **STOP**.

TABELLA DEI PAGAMENTI

Linee di vincita

- Le linee attive sono indicate da cornici che compaiono sulle posizioni dei simboli di ogni rullo, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
- Le vincite possono verificarsi solo sulle linee di pagamento attive.
- Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere disposti consecutivamente.



LINEE DI VINCITA

Limite Massimo di Vincita

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consultare la sezione Termini e Condizioni sul sito di gioco

Simbolo Wild

- Il simbolo **Wild** è rappresentato dalla **Mappa**. Il simbolo **Wild** può sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione dei simboli **Scatter** e **Scimmia**, per ottenere la migliore combinazione possibile.

Scatter

- Il simbolo **Scatter** è **l'Aereo**. 3 o più simboli **Scatter** ovunque attivano la **Funzione Partite Gratis**.

Simbolo Scimmia

- La **Scimmia** è il simbolo **Bonus** del gioco. Quando 6 o più simboli **Scimmia** si fermano contemporaneamente in qualsiasi punto dei rulli, viene attivata la **Funzione Respin Fire Blaze**.

Funzione Respin Fire Blaze

- Quando 6 o più simboli **Scimmia** si fermano contemporaneamente in qualsiasi punto dei rulli, viene attivata la **Funzione Respin Fire Blaze**. Vengono assegnati 3 Respin.
- I simboli **Scimmia** che hanno attivato la funzione sono mantenuti in posizione durante la funzione. Ogni posizione dei simboli non bloccati gira indipendentemente.
- Dopo ogni Respin, se vi sono uno o più simboli **Scimmia** nuovi, questi vengono mantenuti e il numero dei Respin rimanenti viene riportato a 3.
- Dopo ogni Respin, delle posizioni di simboli adiacenti e mantenute si combinano per formare dei simboli **Scimmia** più grandi nell'ordine indicato nella sezione delle **Combinazioni Scimmia**.
- Quando può essere formato più di un blocco di posizioni mantenute di diverse dimensioni, si forma per primo il blocco più grande.
- Quando vi è la possibilità di formare un blocco 3x2 o un blocco 2x3, viene formato il blocco più alto.
- Quando può essere formato più di un blocco delle stesse dimensioni, si forma per primo il primo blocco a sinistra.
- Una volta utilizzati tutti i Respin o riempite tutte le posizioni dei simboli, i simboli mantenuti rivelano dei premi in base alla dimensione del loro gruppo, come indicato nella sezione delle **Combinazioni Scimmia**.
- I Jackpot **GRAND, MAJOR, MINOR** e **MINI**, assegnati in base alle relative combinazioni descritte in **Combinazioni Scimmia**,possono essere assegnati durante la Funzione Respin Fire Blaze. Il valore di tali Jackpot è il seguente:
    - GRAND jackpot = Puntata Totale × 2000;
    - MAJOR jackpot = Puntata Totale × 500;
    - MINOR jackpot = Puntata Totale × 100;
    - MINI jackpot = Puntata Totale × 20.

Partite gratis

- Quando 3 o più simboli **Scatter** si fermano contemporaneamente su qualsiasi rullo, vengono attivate le Partite Gratis.
- Sono assegnate 6 Partite Gratis.
- I rulli utilizzati durante le Partite Gratis non contengono i simboli "A", "K", "Q", "J" o "10".
- Durante le Partite Gratis, quando 6 o più simboli **Scimmia** appaiono ovunque e contemporaneamente sui rulli, viene attivata la **Funzione Respin Fire Blaze**.
- Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.

Durante le Partite Gratis, quando 3 o più simboli **Scatter** si fermano ovunque e contemporaneamente sui rulli, vengono assegnate altre 6 Partite Gratis.

Combinazioni Scimmia

Nota sulle disconnessioni

- In caso di disconnessione da internet durante:
  - un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
  - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso al gioco;
  - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere rieffettuato l'accesso al casinò, premere l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 96,64%.